rd-20090515

Aditivos

Blocos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sujeira JE1 BE1 | Dirt | Terra |

* Gerado a partir de blocos de grama.
* Transforma-se em grama quando está próximo a um bloco de grama.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Paralelepípedo JE1 | Cobblestone | Pedregulho |
| Tábuas de Carvalho JE1 | Planks | Tábuas |

Em geral

Diversos

* Gere mobs humanos pressionando G.
* Seleção de blocos usando as teclas numéricas de 1 a 4.
* Suporte para diferentes tipos de blocos e blocos dinâmicos.
* Modo tela cheia.
* Mira (+).
  + Nesta versão, era muito fino.
* Uma fina camada de névoa agora pode ser vista a distância das superfícies dos blocos iluminados.
* O bloco de construção atualmente selecionado sera exibido no canto superior direito da tela.

Mudanças

Blocos

 Bloco de grama

* A textura superior é ligeiramente mais brilhante.
* Os blocos de grama agora têm texturas laterais e inferiores, em vez da mesma textura em cada lado.
* A grama existe na terra enquanto está sob luz.
  + Blocos de grama se transformam em terra com o tempo quando não tem luz.
  + Blocos de grama se transformam em terra quando um bloco está em cima dele.
* Removida a capacidade de colocar blocos de grama legitimamente.

 Pedra

* Nova textura, textura antiga foi reciclada e modificada para pedregulho.

Mobs

Humano

* Reduzido o número de humanos que geram de 100 para 10.
* Os humanos que caem do nível y = - 100 agora são removidos do mundo.

Em geral

Geração de nível

* A menos level.dat que uma versão mais antiga seja lançada, o mundo não é mais plano.
* Carregar um mundo de versões pré-clássicas mais antigas faz com que todos os blocos se tornem pedra.